

Ünite	Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Senaryo	
KUVVET	Vektörler	11.1.1.1. Vektörlerin özelliklerini açıklar.	1	
		11.1.1.2. İki ve üç boyutlu kartezyen koordinat sisteminde vektörleri çizer.		
		11.1.1.3. Vektörlerin bileşkelerini farklı yöntemleri kullanarak hesaplar.	2	
		11.1.1.4. Bir vektörün iki boyutlu kartezyen koordinat sisteminde bileşenlerini çizerek büyüklüklerini hesaplar.	1	
		11.1.2.1. Sabit hızlı iki cismin hareketini birbirine göre yorumlar.	1	
		11.1.2.2. Hareketli bir ortamdaki sabit hızlı cisimlerin hareketini farklı gözlem çerçevelerine göre yorumlar.	1	
		Bağıl Hareket	11.1.2.3. Bağıl hareket ile ilgili hesaplamalar yapar.	1
		Newton'ın Hareket Yasaları	11.1.3.1. Net kuvvetin yönünü belirleyerek büyüklüğünü hesaplar.	
			11.1.3.2. Net kuvvet etkisindeki cismin hareketi ile ilgili hesaplamalar yapar.	1
			11.1.4.1. Bir boyutta sabit ivmeli hareketi analiz eder.	
			11.1.4.2. Bir boyutta sabit ivmeli hareket ile ilgili hesaplamalar yapar.	2
			11.1.4.3. Hava direncinin ihmal edildiği ortamda düşen cisimlerin hareketlerini	